

Brugge wordt reeds geruime tijd opgeschrikt door drie spoken. Slaag jij erin hun dolende geesten weer tot rust te brengen? Het ene spook wordt Clement de Kluizenaar genoemd: hij duikt te pas en te onpas op om de mensen de stuipen op het lijf te jagen. Het tweede spook is de zogenaamde Pater van de Poertoren en het derde is dat van een Venetiaanse Witte Juffer, naar wie de Pater van de Poertoren nu al vele eeuwen lang op zoek is. Hij wil haar vergiffenis vragen voor een doodzonde die hij heeft begaan. En de Witte Juffer is best bereid hem zijn zonden ook te vergeven, maar tot dusver hebben zij elkaar nooit weten te vinden...

Misschien kun jij hen helpen, door de gepaste bezwering uit te spreken in het spookhuis waaruit zij rond het uur van middernacht telkens weer verschijnen... om er nog voor het eerste ochtendgloren weer in te verdwijnen? Maar dan zul je dit spookhuis wel moeten vinden... En daarin zul je alleen slagen door het spoor te volgen van... de Spoken van Brugge!

Stadsspel / City Game

Chasse au trésor / Fotozoektocht

van Patrick Bernauw & Marc Borms

DE SPOKEN VAN BRUGGE

Patrick Bernauw
Marc Borms

Scriptomanen
VZW